

vtech®

Bedienungsanleitung

Kidizoom® 3D



Liebe Eltern,

wir von **VTech®** sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **Ready, Set, School** – Reihe gekauft. Unsere **Ready, Set, School** – Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten- und Vorschulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit Vorschulthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt.

Die individuelle Gestaltung der **VTech®** -Produkte, die altersgemäßen Lerninhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit der Einstieg in die Schule leichter fällt.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech®** viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu **VTech®** und weiteren **VTech®** Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

EINLEITUNG

Die **Kidizoom® 3D** bietet hoch aktuelle 3D Technik in einer Kamera für Kinder. Wir unterstreichen damit einmal mehr unseren Anspruch modernste Technik in interessante Lernspielzeuge zu integrieren. Erleben Sie mit Ihrem Kind ganz neue Eindrücke seiner Welt in der dritten Dimension. Egal ob im Bild, Video oder unterhaltsamen Spiel, alles ganz ohne Brille oder andere Hilfsmittel auf dem großen Display der Kamera.

Sie können die **Kidizoom® 3D** auch an Ihr Fernsehgerät anschließen und dort die Bilder und Filme in Rot/Cyan mithilfe der beiliegenden Brille genießen. Für die kreative Gestaltung stehen außerdem zahlreiche Effekte und grafische Elemente in 3D zur Auswahl, sowohl für Ihre Fotos als auch Ihre Filme. Die Kamera verfügt über einen internen Speicher und kann mit handelsüblichen SD/SDHC-Karten auf eine Speicherkapazität von über 32 GB ausgebaut werden. Ein USB-Kabel zum Anschluss an den Computer liegt ebenso bei, wie das AV-Kabel für den Anschluss am Fernseher. 4-fach digital Zoom, ein automatischer Blitz, die Möglichkeit zwischen 2D und 3D umzuschalten und die robuste Ausführung runden die **Kidizoom® 3D** ab.

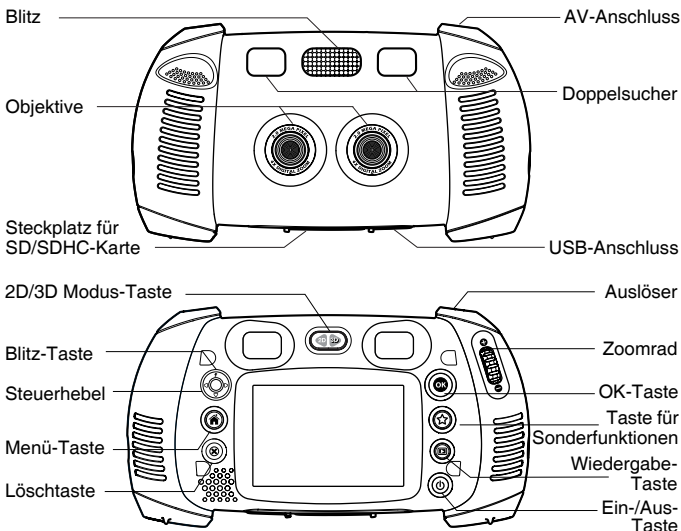
HINWEIS

Dieser Hinweis soll nicht Ihrer Verunsicherung dienen, sondern Ihnen Informationen bieten, die beim Umgang mit 3D Geräten nützlich und hilfreich sein können. Die beschriebenen Risiken sind nicht für alle Menschen in gleichem Maße zutreffend und treten auch nur in seltenen Fällen auf.

Die **Kidizoom® 3D** bietet ein großes Display, auf dem Kinder die 3D Darstellungen gut sehen können, aber wir empfehlen Eltern ausdrücklich Ihre Kinder beim Spielen zu beobachten und bei Anzeichen für eine Ermüdung Pausen einzulegen. Das Betrachten von dreidimensionalen Bildern und Filmen kann die Augen und das Gehirn anstrengen. Manche Menschen verspüren nach einiger Zeit Kopfschmerzen oder Übelkeit. Sollten Sie bei Ihrem Kind Symptome wie Schwindel, Kopfschmerzen oder Übelkeit feststellen, fragen Sie bitte einen Arzt um Rat. Grundsätzlich empfehlen wir im 3D Modus alle 15 Minuten eine Pause zu machen. Wenn Sie Schwierigkeiten haben den 3D Effekt zu sehen oder Unwohlsein beim Betrachten von dreidimensionalen Bildern, Filmen oder Spielen verspüren, empfehlen wir auf den 2D Modus umzuschalten. Kinder unter 6 Jahren sollten die **Kidizoom® 3D** nicht verwenden. Es gibt Menschen, die beim Betrachten schnell wechselnder Bilder oder einer hohen Frequenz von Lichtreizen Ermüdungserscheinungen erleben. In sehr seltenen Fällen kann es zu epileptischen Anfällen kommen.

FUNKTIONEN

Übersicht Funktionen und Bedienelemente



Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die Kamera ein- oder auszuschalten.

Auslöser

Drücken Sie diese Taste, um ein Foto zu schießen oder eine Videoaufnahme zu starten bzw. zu beenden.

Blitz-Taste

Wenn Sie im Foto-Modus sind, können Sie mit dieser Taste den Blitz einstellen.

Wiedergabe-Taste

Drücken Sie diese Taste, um bereits erstellte Fotos oder Videos anzusehen.

2D/3D Modus-Taste

Mit dieser Taste können Sie zwischen 2D und 3D Modus wechseln.

Menü-Taste

Drücken Sie diese Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.

Steuerhebel

Durch Drücken in eine der vier Richtungen können Sie bestimmte Funktionen oder Einstellungen auswählen.

OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um Einstellungen zu bestätigen.

Sie können diese Taste auch nutzen, um ein Bild zu machen, wenn Sie im Foto-Modus sind.

Zoomrad

Drücken Sie entweder nach oben oder unten, um in ein Motiv hinein oder heraus zu zoomen. Diese Funktion steht nur im 2D Modus zur Verfügung.

Taste für Sonderfunktionen

Drücken Sie diese Taste, um Ihren Fotos oder Videos Effekte hinzuzufügen.

Löschtaste

Mit dieser Taste können Sie Daten löschen.

AV-Anschluss

Stecken Sie hier das AV-Kabel ein, um die Kamera mit dem Fernseher zu verbinden.

USB-Anschluss

Mittels dieses Anschlusses können Sie die Kamera mit dem Computer verbinden.

Steckplatz für SD/SDHC-Karten

Stecken Sie hier eine separat erhältliche SD/SDHC-Karte ein, um den Speicher zu erweitern.

INHALT DER PACKUNG

- 1 VTech® Kidizoom® 3D
- 1 USB-Kabel
- 1 AV-Kabel
- 1 Handschlaufe
- 1 Bedienungsanleitung
- 2 Rot/Cyan 3D Brillen

WARN- UND SICHERHEITSHINWEISE:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z.B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Lernspielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal vorgenommen werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

PRODUKTMERKMALE

Display	3" 3D TFT Farb-LCD, Betrachten von 3D Darstellungen ohne spezielle Brille
3D Foto Auflösung (side-by-side)	Hohe Auflösung: 3200 x 1200 Niedrige Auflösung: 1280 x 480
2D Foto Auflösung	Hohe Auflösung: 1600 x 1200 Niedrige Auflösung: 640 x 480
3D Video Auflösung (side-by-side)	640 x 240
2D Video Auflösung	320 x 240
max. Länge von Videos pro Datei	5 Minuten
Dateiformate	Fotos: JPEG Videos: AVI (Motion JPEG)
Digital Zoom (Nur im 2D Modus)	4X
Schärfebereich	45cm - ∞
Blitzbereich	90 - 280cm
interner Speicher	256MB davon etwa 160MB für Fotos, Videos und andere Daten frei
SD/SDHC-Karte	SD- oder SDHC-Karten mit einer Kapazität von bis zu 16GB (Karten separat erhältlich)
Anschlüsse	USB 2.0 Kabel (liegt bei) für Verbindung mit dem Computer AV-Kabel (liegt bei) für Verbindung mit dem Fernseher
TV Format	PAL
Batterien	4X "AA" (LR6) Alkaline Batterien
Betriebstemperatur	0 - 40°C

SPEICHERKAPAZITÄT

Kapazität Speichergröße		Große Fotos 3D / 2D	Kleine Fotos 3D / 2D	Videos (Angabe in Minuten) 3D / 2D
Interner Speicher		200 / 400	800 / 1600	5 / 10
SD/SDHC-Karte	2 GB	2,000 / 4,000	8,000 / 16,000	50 / 100
	4 GB	4,000 / 8,000	16,000 / 32,000	100 / 200
	8 GB	8,000 / 16,000	32,000 / 64,000	200 / 400
	16 GB	16,000 / 32,000	64,000 / 128,000	400 / 800

Hinweis: Die tatsächliche Speicherkapazität hängt auch von den Aufnahmebedingungen ab, zum Beispiel benötigt ein Video bei sehr viel Licht mehr Speicherplatz.

ERSTE SCHRITTE

EINLEGEN DER BATTERIEN

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß verschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.
- Die Batteriefächer befinden sich auf der Geräteunterseite. Zum Öffnen müssen die Verschlusshebel zur Kameramitte hin gedrückt werden.
- Setzen Sie auf jeder Seite 2 AA Batterien gemäß der Illustration ein. Wir empfehlen Alkaline Batterien, um eine möglichst lange Benutzungsdauer sicherzustellen.
- Setzen Sie die Batteriedeckel anschließend wieder ein. Den sachgemäßen Verschluss bemerken Sie durch ein Klickgeräusch beim Einrasten des Verschlusses.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten wird. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

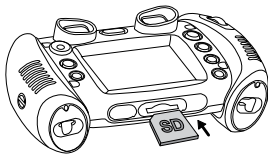


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

EINSETZEN DER SD/SDHC-KARTE

- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.
- Der Steckplatz für die SD/SDHC-Karte befindet sich auf der Geräteunterseite.
- Heben Sie die Gummiabdeckung an.
- Setzen Sie die SD/SDHC-Karte (separat zu erwerben) entsprechend der Abbildung in den Steckplatz ein. Wenn die SD/SDHC-Karte von der Kamera erkannt worden ist, wird sie als Standardspeicher verwendet. Drücken Sie anschließend die Gummiabdeckung wieder an ihren Platz, um die SD/SDHC-Karte vor Verschmutzung zu schützen.
- Um die SD/SDHC-Karte zu entfernen, müssen Sie leicht auf die Kante der Karte drücken. Die Arretierung löst sich und die Karte kann herausgezogen werden.



SO NUTZEN SIE DIE 3D FUNKTIONEN

Die **Kidizoom® 3D** hat 2 Bildsensoren mit jeweils 2 Megapixel Auflösung. So kann ein Bild für jede Seite zur selben Zeit gemacht werden, ganz ähnlich dem räumlichen Sehen des menschlichen Auges. Das Display der **Kidizoom® 3D** ist so aufgebaut, dass das linke und rechte Auge verschiedene Teile des Bildes sehen, wodurch ein dreidimensionales Bild entsteht, wenn der Betrachter im richtigen Winkel und Abstand daraufblickt.

2D und 3D Modus

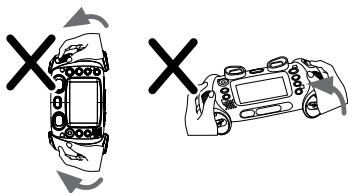
Mit der Taste zum Umschalten zwischen 2D und 3D Modus , können Sie per Tastendruck ganz einfach zwischen den beiden Modi wechseln.

Im 3D Modus werden alle Bilder und Videos dreidimensional aufgenommen. Derartige Aufnahmen können im 3D Modus auch dreidimensional auf dem Kameradisplay betrachtet werden.

Aufnahmen welche im 2D Modus gemacht wurden können nicht dreidimensional betrachtet werden. Ebenso werden Sie die dreidimensionalen Aufnahmen nur zweidimensional sehen können, wenn sich die **Kidizoom® 3D** im 2D Modus befindet.

3D Ansicht nutzen

Um den 3D Effekt am besten sehen zu können, müssen Sie die Kamera waagerecht, in etwa 30 bis 40 cm Abstand zum Auge halten. Kippen Sie die Kamera nicht und sehen Sie gerade auf das Display.

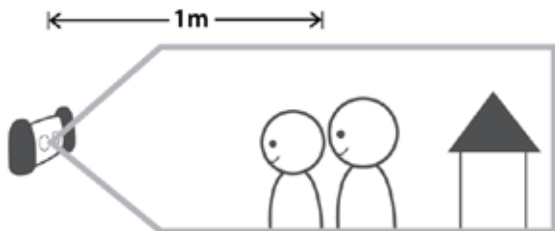


3D Ansicht am Fernseher

Wenn Sie die **Kidizoom® 3D** mit einem Fernseher verbinden, werden alle Aufnahmen in Rot/Cyan angezeigt. Nutzen Sie zur Ansicht die mitgelieferte Rot/Cyan Brille, um dreidimensional sehen zu können.

Hinweis: Das Videoausgangssignal der **Kidizoom® 3D** ist nicht mit den 3D Eigenschaften Ihres 3D Fernsehgerätes kompatibel.

3D Aufnahmen erstellen



Um ein möglichst gutes Resultat bei den Aufnahmen zu erzielen, sollte das Motiv in etwa 1 Meter vom Objektiv entfernt sein und im Hintergrund sollten sich andere Objekte befinden, um einen räumlichen Eindruck zu gewinnen. Vermeiden Sie einfarbige Hintergründe. Motive, welche zu nah an der Kamera sind, können verschwommen oder doppelt angezeigt werden.

Hinweis: Einige Personen können keine dreidimensionalen Darstellungen sehen oder haben große Schwierigkeiten. Außerdem kann das Betrachten von dreidimensionalen Bildern das Auge und Gehirn ermüden. Sollten Sie derartiges bei sich feststellen, schalten Sie bitte in den 2D Modus um, oder legen Sie die Kamera zur Seite und machen eine Pause.

DAS ERSTE BILD

- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste  um die **Kidizoom® 3D** einzuschalten.
- Wenn Sie die Kamera zum ersten Mal einschalten, sehen Sie ein Demo-Video. Sie können dieses jederzeit durch Drücken der OK-Taste  beenden. Nachdem Sie die OK-Taste einmal gedrückt haben, ist die Demo-Funktion abgeschaltet.
- Nach der Beendigung des Demo-Videos wird eine Sprachauswahl angezeigt. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um eine Sprache zu wählen. Zur Bestätigung müssen Sie die OK-Taste  drücken. Anschließend können Sie Datum und Uhrzeit einstellen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um den richtigen Tag, den richtigen Monat, das richtige Jahr, die richtige Stunde und die richtigen Minuten einzustellen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts , um zwischen den Einstellungsmöglichkeiten zu

wechseln. Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, müssen Sie den Vorgang durch Drücken der OK-Taste  bestätigen. Sollten Sie zu einem späteren Zeitpunkt Änderungen vornehmen wollen, können Sie dies über das Hauptmenü im jeweiligen Bereich tun.

- Wenn das Demo-Video deaktiviert wurde und die Einstellungen zu Datum und Uhrzeit abgeschlossen sind, wechselt die Kamera automatisch in den Foto-Modus, wo Sie sofort erste Aufnahmen machen können.
- Drücken Sie die Menü-Taste  um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie auf alle Funktionen der **Kidizoom® 3D** zugreifen.
- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste  erneut, um die Kamera auszuschalten.

Batterieanzeige

Wenn Sie das Symbol für schwache Batterien  auf dem Display sehen, empfehlen wir Ihnen alle Daten auf den Computer zu übertragen und so zu sichern. Nach dem Sichern können Sie die Batterien tauschen. Das Gerät wird nicht fehlerfrei funktionieren, wenn das Zeichen für leere Batterien angezeigt wird . Es sollten jetzt neue Batterien eingesetzt werden.

Hinweis: Wir empfehlen Ihnen regelmäßig Sicherheitskopien Ihrer Werke anzufertigen. Dazu sollten Sie die Kamera mit dem Computer verbinden und die Daten auf diesem speichern. Zeit und Datum "frieren" ein, sobald Sie die Batterien entfernen. Wenn ein längerer Zeitraum vergeht, bis Sie wieder Batterien ins Gerät einsetzen, müssen Sie die Zeit und Datumsangabe aktualisieren. Die Einstellungsmöglichkeit wird automatisch beim Einschalten der Kamera angezeigt.

Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen schaltet sich die **Kidizoom® 3D** nach etwa 3 Minuten ohne Eingabe aus. Um sie wieder einzuschalten, müssen Sie die Ein-/Aus-Taste drücken .

VERBINDUNG ZUM COMPUTER

Sie können die **Kidizoom® 3D** mit einem Computer oder Mac verbinden, indem Sie das USB-Kabel verwenden. Die Kamera wird als Wechseldatenträger angezeigt und Sie können diesen wie ein beliebiges Laufwerk benutzen, d.h. Daten kopieren, löschen und ansehen. Zum Einrichten der Verbindung gehen Sie bitte wie folgt vor:



- Schalten Sie die Kamera aus.
- Heben Sie die Gummiabdeckung des USB-Anschlusses an. Diese finden Sie auf der Geräteunterseite.
- Stecken Sie den kleinen USB-Stecker in die Kamera.
- Stecken Sie den größeren USB-Stecker in einen freien USB-Anschluss Ihres Computers. Diesen erkennen Sie an diesem Symbol .
- Es wird ein Wechseldatenträger angezeigt, der "VTech 1266" heißt. Sollten Sie eine SD/SDHC-Karte verwenden, wird nur der Inhalt dieser Karte angezeigt.

So legen Sie Sicherungskopien der Daten auf Ihrer Kidizoom Kamera an:

- Öffnen Sie den Ordner "DCIM" auf dem Wechseldatenträger.
- Ihre Bilder und Videos finden sich in Unterordnern wie "100VTech". Kopieren Sie die enthaltenen Daten einfach in einen Ordner auf Ihrem Computer, um sie zu sichern.

So speichern Sie Fotos oder Videos auf der Kamera:

- Wählen Sie Daten auf Ihrem Computer aus, welche Sie kopieren möchten. Kopieren Sie diese.
- Öffnen Sie den Ordner "Download" auf dem Wechseldatenträger und fügen Sie die zuvor kopierten Daten in den passenden Unterordner "Photo" oder "Video" ein. Bitte achten Sie stets auf die richtige, englische Schreibweise.

Hinweis: Bitte kopieren Sie nur Daten auf die Kidizoom Kamera, welche auch mit dieser erstellt wurden, da andere Daten eventuell nicht von der Kidizoom Kamera unterstützt werden.

VTECH® KIDIZOOM® 3D Programm

Damit Sie Ihre Aufnahmen auch am Computer betrachten können, gibt es für die **Kidizoom® 3D** ein Programm zum Herunterladen. Dieses haben wir jeweils für Windows Rechner und Macs entwickelt. Bitte tragen Sie zum Betrachten der Bilder am Computer ebenfalls die Rot/Cyan Brille, um in 3D sehen zu können. Dem Programm liegt eine Hilfedatei bei, der Sie alle Installationshinweise entnehmen können. Das Programm finden Sie unter: http://vtech.de/service/download/treiber_software.php

Systemanforderungen für die Verbindung mit einem Computer:

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista® oder Windows® 7 Betriebssystem oder Macintosh Computer mit Mac OS X version 10.5 oder 10.6

VERBINDUNG MIT EINEM FERNSEHGERÄT

Verwenden Sie das mitgelieferte AV-Kabel, um die **Kidizoom® 3D** mit dem Fernsehgerät zu verbinden. Stecken Sie die farbigen Stecker in die passenden Buchsen an Kamera und Fernseher.



Hinweis: Wenn die **Kidizoom® 3D** am Fernseher angeschlossen ist, steht Ihnen lediglich die Wiedergabe von Fotos und Videos als Funktion zur Verfügung.

3D Fotos und Videos am Fernseher betrachten

Um die 3D Aufnahmen am Fernseher sehen zu können, müssen Sie die mitgelieferte Rot/Cyan Brille tragen. Die Kamera muss sich außerdem im 3D Modus befinden.

Allgemeiner Hinweis: So vermeiden Sie Schäden an Ihrer Kidizoom® 3D

- Wenn die Kamera nicht mit dem USB-Kabel verbunden ist, sollte die Kunststoffabdeckung über dem USB-Anschluss angebracht sein.
- Wenn die Kamera nicht mit dem AV-Kabel verbunden ist, sollte die Kunststoffabdeckung über dem AV-Anschluss angebracht sein.
- Die Abdeckung des SD/SDHC-Kartensteckplatzes sollte immer sorgfältig geschlossen sein.
- Während die **Kidizoom® 3D** mit dem Fernsehgerät verbunden ist, wird auf dem Display der Kamera kein Bild angezeigt.

FUNKTIONSMODI

Hauptmenü

- Drücken Sie die Menü-Taste, um die verschiedenen Funktionen der Kamera aufzurufen.

Es gibt die Auswahlpunkte Fotos, Filme, Spiele, Foto-Editor, Sprechendes Foto und Einstellungen.



- Steuern Sie den Cursor (ein leuchtender Rahmen) mit Hilfe des Steuerhebels zu der Funktion, die Sie auswählen möchten. Drücken Sie die OK-Taste zur Bestätigung.

1. Fotos

Im Kamera-Modus können Sie einfache 2D oder 3D Fotos machen und außerdem Fotos direkt mit Effekten und grafischen Elementen schießen.

- Drücken Sie die 2D/3D Modus-Taste , um entweder den 2D oder 3D Modus einzustellen.
- Drücken Sie auf den Auslöser  oder die OK-Taste , um eine Aufnahme zu machen.
- Im 2D Modus können Sie jederzeit das Zoomrad  benutzen. Im 3D Modus steht es nicht zur Verfügung.
- Drücken Sie die Blitz-Taste  (Steuerhebel nach oben), um zwischen den verschiedenen Blitzfunktionen zu wechseln. Die Kamera "merkt" sich die zuletzt getroffene Auswahl auch über das Ein- und Ausschalten hinweg.

Hinweis: Wenn die Batterien schwach werden, sehen Sie dieses Zeichen . Der Blitz funktioniert dann nicht mehr.

Achtung: Wenn Sie Nahaufnahmen von Gesichtern machen, schalten Sie bitte den Blitz zur Sicherheit aus, um Blendungen der Augen zu vermeiden.

Fotos mit Effekten schießen

Drücken Sie auf die Taste für Sonderfunktionen (☆), wenn sich die Kamera im Foto Modus befindet, um einen Effekt auszuwählen. Die Effekte können grafische Elemente, Animationen oder andere Elemente sein, welche Sie dem Bild direkt bei der Aufnahme hinzufügen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK), wenn Sie zuvor mit dem Steuerhebel nach links ◀ oder rechts ▶ gedrückt hatten, um etwas auszuwählen. Sie können den Effekt noch an eine Stelle Ihrer Wahl rücken und mit dem Auslöser (👉) oder der OK-Taste (OK) ein Foto schießen.

Möchten Sie den Effekt entfernen, drücken Sie die Löschtaste (X).

Den Selbstauslöser nutzen

Sie können den Selbstauslöser einstellen. Wenn Sie dann auf den Auslöser drücken, wird die Aufnahme erst mit der eingestellten Verzögerung gemacht.

2. Filme

Im Film Modus können Sie sowohl in 2D als auch 3D filmen.

- Drücken Sie die 2D/3D Modus-Taste (2D/3D), um entweder den 2D oder 3D Modus einzustellen.
- Drücken Sie auf den Auslöser (👉) oder die OK-Taste (OK), um eine Aufnahme zu starten.
- Im 2D Modus können Sie jederzeit das Zoomrad (🌀) benutzen. Im 3D Modus steht es nicht zur Verfügung.

Videos mit Rahmen versehen

Drücken Sie auf die Taste für Sonderfunktionen (☆), wenn sich die Kamera im Video Modus befindet, um einen Rahmen auszuwählen. Die Rahmen können Sie dem Bild direkt bei der Aufnahme hinzufügen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK), wenn Sie zuvor mit dem Steuerhebel nach links ◀ oder rechts ▶ gedrückt hatten, um etwas auszuwählen. Wenn Sie den Rahmen entfernen möchten, drücken Sie die Löschtaste (X).

Hinweis: Wählen Sie den Rahmen aus, bevor Sie die Aufnahme beginnen. Während der Aufnahme kann der Rahmen nicht geändert werden.

3. Wiedergabe

Drücken Sie die Wiedergabe-Taste, um Fotos oder Videos, welche Sie schon aufgenommen haben, anzusehen.

- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um die nächste oder vorherige Aufnahme zu betrachten.
- Drücken Sie das Zoomrad so , um eine Bildvorschau zu sehen. Drücken Sie das Zoomrad so , um zur Vollbildanzeige zurückzukehren.
- Drücken Sie die OK-Taste , um einen Film abzuspielen. Währenddessen können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links  oder rechts  den Film mit 2-facher Geschwindigkeit zurück- oder vorspulen. Drücken Sie die jeweilige Taste erneut, erhöht sich die Abspielgeschwindigkeit auf 4-fach. Durch Drücken der OK-Taste  gelangen Sie zur 1-fachen Geschwindigkeit zurück.
- Wenn Sie in ein Foto hineingezoomt haben, können Sie mit dem Steuerkreuz  zu den verschiedenen Bereichen des Fotos gelangen. Sie können entweder mit dem Zoomrad  herauszoomen oder die OK-Taste  drücken, um zur normalen Anzeige zurück zu gelangen.

Hinweis: Im 3D Modus steht die Zoomfunktion nicht zur Verfügung.

Quellordner auswählen

Wenn Sie die Wiedergabefunktion das erste Mal auswählen, werden die Aufnahmen welche sich im Ordner "DCIM" befinden angezeigt. Wenn Sie Aufnahmen im Ordner "DOWNLOAD" gespeichert haben und diese betrachten wollen, müssen Sie die Taste für Sonderfunktionen  drücken, um einen Ordner auswählen zu können. Nehmen Sie Ihre Auswahl vor und bestätigen anschließend mit der OK-Taste .

Hinweis: Es werden nur Daten unterstützt die auch mit der **Kidizoom® 3D** erstellt worden sind.

3D Aufnahmen betrachten

Wenn Sie dieses Logo  in der oberen linken Ecke sehen, weist es darauf hin, dass Sie sich im 3D Modus befinden. Sie müssen die 2D/3D Modus-Taste drücken, um in die 3D Ansicht zu gelangen. Wenn die Kamera mit einem Fernsehgerät verbunden ist, müssen Sie die Rot/Cyan Brille tragen, um die Bilder in 3D sehen zu können. Das Logo wird grau angezeigt, wenn Sie in den 2D Modus wechseln.

4. Spiele

Die **Kidizoom® 3D** wartet mit 3 Spielen auf, welche alle dreidimensional auf dem Display dargestellt werden. Im Spielmenü können Sie durch Drücken des Steuerhebels nach links ◀ oder rechts ▶ das Spiel Ihrer Wahl aussuchen und mit der OK-Taste (Ⓚ) bestätigen, um das Spiel zu beginnen.

A. Basketball

Sind Sie ein Meister des orangefarbenen Balls? Probieren Sie aus, wie treffsicher Sie sind. Achten Sie auf den Basketballkorb und drücken im richtigen Augenblick die OK-Taste (Ⓚ), um einen Korb zu werfen. Wenn Sie dreimal hintereinander treffen, bekommen Sie Extrapunkte. Mit steigendem Schwierigkeitsgrad bewegt sich der Korb schneller und weiter vom Ball weg. Mal sehen wieviele Punkte Sie innerhalb des Zeitlimits schaffen.



B. Hotte Hüpf

Retten Sie die Tiere und helfen Sie ihnen dabei über den Graben zu hüpfen. Die Tiere kommen nacheinander. Bewegen Sie die Plattform, indem Sie den Steuerhebel nach links ◀ oder rechts ▶ drücken. Die Tiere gelangen so auf die andere Seite. Die blauen Gimmicks die herunterfallen unterstützen Sie bei Ihrer Aufgabe, indem Sie die Plattform erweitern (↔) oder die Tiere höher springen lassen (⬆). Hüten Sie sich aber vor den roten Gimmicks, die machen die Plattform kleiner (↔) oder langsam (⬇)!



C. Foto Puzzle

Ihre Bilder wurden zerkleinert und durcheinander gebracht. Können Sie sie wieder zusammenfügen? Je mehr Fotos Sie schon geschossen haben, desto größer der Spielspaß. Bewegen Sie den Steuerhebel (⌂), um den Cursor zu bewegen und drücken dann die OK-Taste (Ⓚ), um ein Teil auszuwählen.

Haben Sie 2 Teile ausgewählt, tauschen diese den Platz. Wiederholen Sie dies solange, bis das ursprüngliche Bild wieder sichtbar ist. Wenn Sie die Taste für Sonderfunktionen (☆) drücken, erhalten Sie maximal 3 Hinweise zur Lösung. Dazu wird für 5 Sekunden das Originalbild gezeigt. Wenn Sie ein zu schwieriges Bild haben, können Sie es durch Drücken der Löschtaste (ⓧ) überspringen.



5. Foto Editor

Im Foto Editor können Sie Ihrem Bild einen dreidimensionalen Effekt verpassen. Dazu stehen verschiedene Elemente zur Auswahl, die Sie mit dem Steuerhebel auswählen können. Bewegen Sie ihn dazu nach links oder rechts, um ein Thema auszuwählen und bestätigen Sie jeweils mit der OK-Taste . Das veränderte Bild können Sie unter neuem Namen abspeichern. Bei den Stempeln können Sie mit dem Steuerhebel die Größe anpassen. Nach der Bestätigung der Größe mit der OK-Taste , können Sie die Position des Stempels ebenfalls auswählen.

6. SPRECHENDES FOTO

Sie können eine Tonaufnahme von bis zu 10 Sekunden machen, die zum gewählten Foto dazu gespeichert wird.

- Wählen Sie mit dem Steuerkreuz ein Foto aus und drücken Sie anschließend die OK-Taste, um die Aufnahme zu beginnen.
- Am Ende der Aufnahme erscheinen ein Wiedergabesymbol und ein Mülleimersymbol. Je nachdem was Sie auswählen, hören Sie entweder die Aufnahme oder Sie werfen diese.
- Wenn Sie ein sprechendes Foto auf dem Computer speichern, beachten Sie bitte, dass die Bild- und die Tondatei auf der Kamera in verschiedenen Ordnern abgespeichert sind, d.h. Sie müssen auch beide Dateien auf den Computer übertragen.

7. Einstellungen

Mit dem Steuerkreuz und der OK-Taste können Sie verschiedene Einstellungsoptionen auswählen, z.B. Datum und Uhrzeit, die Systemsprache, die Auflösung und vieles mehr.

A. Sprache

Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um zwischen den Sprachen zu wechseln. Drücken Sie die OK-Taste , um eine Sprache auszuwählen.

B. Selbst-Auslöser

Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um den Selbst-Auslöser ein- oder auszuschalten. Bestätigen Sie die Auswahl durch Drücken der OK-Taste  und beachten Sie, dass die Einstellung beim erneuten Einschalten der Kidizoom auf "Aus" zurückgestellt wird.

C. Auflösung

Mit dem Steuerkreuz und der OK-Taste können Sie zwischen der 0.3 und 2.0 Megapixel Auflösung auswählen. Bitte beachten Sie, dass 2.0 Megapixel die höhere und damit bessere Auflösung ist.

D. Speicher

In diesem Menü können Sie sehen wieviel Speicher noch verfügbar ist. Je nachdem welchen Speicher sie verwenden, internen Speicher oder optional erhältliche SD/SDHC-Karte, können Sie diesen formatieren. Drücken Sie dazu die OK-Taste , um das Formatieren zu starten. Dabei löschen Sie alle Daten.

Hinweis: Wenn der Speicher voll ist, oder fast voll ist, sollten Sie Ihre Daten sichern, um weiterhin alle Funktionen nutzen zu können. Sollten Sie bislang nur den internen Speicher genutzt haben, können Sie auch eine SD/SDHC-Karte erwerben, um die Speicherkapazität zu erhöhen.

E. Stromfrequenz

Durch die unterschiedliche Frequenz des Netzstromes in Europa und den USA flimmern Leuchtmittel unterschiedlich in diesen Regionen. Durch Auswahl der passenden im entsprechenden Bereich des Hauptmenüs können Sie auch auf Reisen ein optimales Fotoergebnis sicherstellen.

F. Datum und Uhrzeit

Hier sehen Sie das aktuelle Datum und die Uhrzeit. Sollten Sie die Einstellungen ändern wollen, drücken Sie die OK-Taste . Sie können nun die Einstellungen durch Drücken des Steuerkreuzes nach oben  oder unten  verändern. Durch Drücken des Steuerkreuzes nach links  oder rechts  können Sie zwischen den einzelnen Einstellungen wechseln, z.B. Stunden und Minuten. Durch Drücken der OK-Taste schließen Sie die Einstellungen ab.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. **Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!**
4. Vermeiden Sie es möglichst, die Digitalkamera auf harte Oberflächen fallen zu lassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn die Digitalkamera längere Zeit nicht benutzt wird.

PROBLEMLÖSUNG

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **Kidizoom® 3D** haben.

Problem	Lösung
Die Kamera reagiert nicht mehr	1. Nehmen Sie die Batterien aus der Kamera und warten Sie einige Minuten, bevor Sie sie erneut einsetzen. 2. Schalten Sie die Kamera nun wieder ein. 3. Sollte das nicht funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.
Das geschossene Foto ist unscharf	1. Achten Sie darauf, dass die Kamera beim Drücken des Auslösers ganz ruhig gehalten wird. 2. Achten Sie auf die Lichtverhältnisse, sehr grelles Licht macht das Bild undeutlich. 3. Überprüfen Sie das Objektiv auf mögliche Verschmutzungen und entfernen Sie dies gegebenenfalls vorsichtig mit einem trockenen und weichen Tuch.
Das Display der Kidizoom® 3D schaltet sich nicht ein	1. Stellen Sie sicher, dass ausreichend starke Batterien eingelegt sind. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste für etwa 2 Sekunden. 2. Trennen Sie die Kamera gegebenenfalls vom Computer oder TV-Gerät.
Doppel-Bilder im 3D Modus	Achten Sie darauf nicht zu nah an das Motiv heranzugehen. Weitere Tipps gibt es dazu auch weiter vorne in dieser Anleitung.
Auf dem Fernseher ist kein Bild zu sehen, wenn die Kidizoom® 3D angeschlossen ist	1. Stellen Sie sicher, dass Batterien in der Kamera vorhanden sind und das TV-Gerät am Netzstrom angeschlossen ist. 2. Überprüfen Sie ob beide Geräte eingeschaltet sind. 3. Überprüfen Sie ob alle Kabel richtig angeschlossen sind. Lesen Sie dazu evtl. die Anleitung nochmals durch. 4. Stellen Sie sicher, dass die Kabel in den vorgesehenen Buchsen angeschlossen sind. 5. Überprüfen Sie den AV-Kanal Ihres TV-Gerätes.

Der Fernseher gibt keine Töne wieder	1. Stellen Sie sicher, dass der Fernseher nicht stumm geschaltet bzw. die Lautstärke zu sehr minimiert ist. 2. Erhöhen Sie die Lautstärke gegebenenfalls. 3. Überprüfen Sie die Kabelverbindungen, insbesondere den Klinkenstecker an der Kidizoom, dieser muss fest eingerastet sein. 4. Überprüfen Sie den AV-Kanal Ihres Fernsehers.
Das Bild auf dem Fernsehschirm "läuft durch" oder ist anderweitig gestört	Lesen Sie die Bedienungsanleitung Ihres TV Gerätes hinsichtlich der Bildeinstellungsmöglichkeiten, evtl. lassen sich die horizontale und vertikale Aufteilung anpassen.
Die Verbindung zum Computer funktioniert nicht	Überprüfen Sie die Verbindung des USB-Kabels an beiden Geräten. Recherchieren Sie gegebenenfalls die Lösungsmöglichkeiten bei Problemen mit USB-Geräten mit Ihrem Betriebssystem. Die Anbieter von Betriebssystemen bieten entsprechende Serviceleistungen an. Die Kidizoom Kamera benötigt keine Treiber, d.h. mögliche Funktionsstörungen sind in erster Linie auf den Computer bzw. das jeweilige Betriebssystem zurückzuführen. Bitte beachten Sie, dass VTech keine Servicedienstleistungen zu Betriebssystemen anbieten kann.
SD/SDHC-Karte wird nicht erkannt	1. Überprüfen Sie ob die Karte richtig eingesteckt ist. 2. Die SD/SDHC-Karte muss eine Speicherkapazität von mehr als 32MB haben, damit sie erkannt wird. 3. Stellen Sie sicher, dass Sie eine SD- oder SDHC-Karte verwenden. MMC Karten sehen ähnlich aus, werden aber nicht erkannt.

Daten können nicht gespeichert werden	Überprüfen Sie die verbliebene Speicherkapazität im Hauptmenü. Sollten Sie eine SD- oder SDHC-Karte verwenden, überprüfen Sie, ob der Schreibschutz aktiviert ist. Dies ist ein kleiner Schiebehebel auf der linken Seite der SDHC-Karte. In der Regel sollte dieser in Richtung der Kontakte auf der Rückseite der Karte weisen, um die Karte beschreiben zu können. Sie finden in der Regel den Schriftzug "Lock" auf der Karte, welcher angibt in welche Richtung der Schreibschutz aktiviert wird.
Daten die auf der Kidizoom gespeichert wurden werden nicht angezeigt	1. Die Daten müssen auf der Kidizoom® 3D in folgendem Verzeichnis "DOWNLOAD/ PHOTO" bei Fotos und in diesem "DOWNLOAD/VIDEO" bei Videos gespeichert werden, wenn die Kamera mit dem Computer verbunden ist. 2. Kidizoom® 3D unterstützt nur folgende Formate: Fotos im Format JPEG und Videos nur im AVI Container mit MJPEG Kodierung wenn sie mit einer Kidizoom® 3D erstellt wurden.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: 4 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6)

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Enthält verschluckbare Teile und Kleinteile sowie eine lange Schnur. Erstickungsgefahr und Strangulationsgefahr.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments et longue corde. Dangers d'étouffement et de strangulation.

Avvertenza! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti e lunghezza della corda. Soffocamento e strangolamento pericoli.

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **Kidizoom® 3D** haben.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

LED entspricht
Laser-Klasse 1

SO GELINGEN FOTOS BESSER

Sie möchten Ihre Ergebnisse beim Fotografieren mit der **Kidizoom® 3D** Kamera verbessern? Im Folgenden finden Sie einige Tipps, welche Ihnen vielleicht helfen können.

Schritt 1

Streifen Sie die Handschlaufe über Ihr Handgelenk, damit die Kamera sicher ist.

Schritt 2

Sie haben zwei Möglichkeiten ein Motiv anzuvisieren, entweder durch den Doppelsucher oder mithilfe des Displays.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass das Motiv im Doppelsucher zur Ansicht auf dem Display verschieden ist. Dies liegt an der unterschiedlichen Darstellungsweise. Machen Sie gegebenenfalls einen Test.

Schritt 3

Halten Sie nun die Kamera so ruhig wie möglich und bereiten Sie sich auf das Auslösen vor.

Schritt 4

Halten Sie die Kamera so nahe wie möglich an das Motiv. Wenn Sie zu nahe sind, verschwimmt das Bild eventuell. Machen Sie einige Versuche, bis Sie sich sicher sind.

Schritt 5

Die **Kidizoom® 3D** Kamera verfügt über einen automatischen Blitz. An einem sonnigen Tag sollten Sie bei Aufnahmen im Freien darauf achten, die Sonne im Rücken zu haben.

Schritt 6

Achten Sie auf das Verschlussgeräusch des Auslösers. Wenn Sie es gehört haben, können Sie unmittelbar weitere Aufnahmen machen.

Viel Erfolg!



Kidizoom® 3D häufig gestellte Fragen

Frage 1:

Ich habe eine **VTech® Kidizoom® 3D Kamera** gekauft, aber sie funktioniert nicht mit meinem Computer. Der Computer sucht nach einem Treiber. Im Internet und bei **VTech®** gibt es keinen geeigneten Treiber. Was kann ich tun?

Antwort:

Sie benötigen keinen Treiber, da es sich um ein Standard USB-Gerät handelt. Alle Betriebssysteme die neuer sind als Windows® 2000 mit SP3 und Mac OS® 9.0 unterstützen diese Funktion.

Sollten Sie dennoch nicht auf die Kamera zugreifen können, wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

Frage 2:

Die Fotos, die ich gemacht habe stimmen nicht mit den Motiven oder Bildausschnitten überein, welche ich im Sucher gesehen habe.

Antwort:

Der Sensor für die Erfassung des Bildes bzw. des Lichtes hat einen anderen Einfallswinkel als der Sucher. Dadurch erscheint das fotografierte Bild in einem anderen Winkel als das Motiv im Sucher. Außerdem sehen Sie bei großer Nähe zum Doppelsucher einen engeren Bildausschnitt als der Bildsensor, das Foto wirkt dadurch letztlich größer.

Frage 3:

Welchen ISO Wert verwendet die **Kidizoom® 3D Kamera**?

Antwort:

Die **Kidizoom® 3D** verfügt über eine Automatik zur Einstellung des ISO Wertes. Dabei kommt es auf die Lichtverhältnisse an. Die Kamera passt die Belichtungszeit und -dauer automatisch an.

Frage 4:

Die Kamera schaltet sich ein und sofort wieder aus.

Antwort:

Achten Sie darauf nur ausreichend "volle" Batterien zu verwenden. Die Kontakte im Batteriefach sollten nicht verschmutzt sein. Wenn Sie alle Punkte beachtet haben, der Fehler aber anhält, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler oder unserem Kundenservice in Verbindung.

Frage 5:

Manchmal sind meine Bilder nicht richtig scharf, milchig oder neblig. Kann ich die Qualität verbessern?

Antwort:

Wenn Sie ein Foto machen möchten und die Lichtverhältnisse schlecht sind, wird die Belichtungszeit erhöht. Dies führt aber dazu, dass eine unruhige Hand eine größere Auswirkung auf die Qualität des Bildes hat. Versuchen Sie das Motiv besser auszuleuchten, um ein besseres Resultat zu erhalten. Sie können auch das Objektiv prüfen und es gegebenenfalls reinigen. Verwenden Sie dazu ein weiches und fusselfreies Tuch. Die Reinigung sollte vorsichtig durchgeführt werden, um ein Verkratzen zu vermeiden.

Frage 6:

Kann man mehrere Fotos auf einmal löschen?

Antwort:

Wenn Sie die Kamera an einen Computer anschließen, können Sie ganze Ordner löschen. Im Kamera-Modus immer nur einzelne Bilder, wobei Sie auch den Speicher formatieren können. Bitte beachten Sie, dass dabei alle Daten unwiederbringlich verloren gehen.

Frage 7:

Ich habe versehentlich den Speicher formatiert. Gibt es eine Möglichkeit, die gelöschten Daten wieder herzustellen?

Antwort:

Leider ist dies nicht möglich. Über Anwendungen von entsprechend spezialisierten Firmen mag dies möglich sein, dafür kann **VTech®** aber keinerlei Gewährleistung übernehmen.

Frage 8:

Gehen meine Daten beim Batteriewechsel verloren?

Antwort:

Wenn Sie wie in der Bedienungsanleitung beschrieben vorgehen, sollten die Daten erhalten bleiben. Wenn Sie sich nicht sicher sind, empfehlen wir Ihnen vorher die Daten zu sichern, siehe Anleitung weiter oben. Zeit und Datum "frieren" ein, sobald Sie die Batterien entfernen. Wenn ein längerer Zeitraum vergeht, bis Sie wieder Batterien ins Gerät einsetzen, müssen Sie die Zeit und Datumsangabe aktualisieren. Die Einstellungsmöglichkeit wird automatisch beim Einschalten der Kamera angezeigt.

Frage 9:

Wenn ich meine Kamera an den Computer anschließe, erhalte ich eine Fehlermeldung, dass Windows® das USB-Gerät nicht erkannt hat. Ich verwende Windows® XP.

Antwort:

Hierbei handelt es sich in der Regel um ein Problem des Betriebssystems bzw. der Computereinstellungen. Wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

Frage 10:

Ich möchte Daten von der **Kidizoom® 3D** Kamera auf meinen Computer laden und habe alles richtig angeschlossen, die Kamera wird als Wechseldatenträger erkannt. Was muss ich tun, um die Daten auf den Computer zu bekommen?

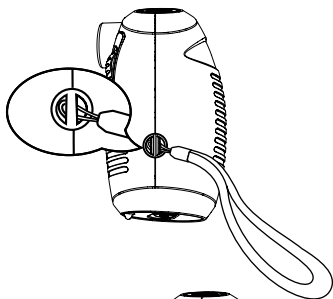
Antwort:

Sie müssen das Verzeichnis "DCIM" auf dem Wechseldatenträger öffnen. Kopieren Sie aus diesem Ordner die Dateien, welche Sie sichern möchten und fügen Sie dies anschließend in einem Verzeichnis auf Ihrem Computer ein. Wie Sie kopieren und einfügen können, entnehmen Sie bitte der Anleitung Ihres Betriebssystems. Bei Windows® Computern können Sie Dateien in der Regel mit der rechten Maustaste markieren und durch abermaliges Drücken der rechten Maustaste erhalten Sie ein Kontextmenü mit entsprechenden Auswahlmöglichkeiten.

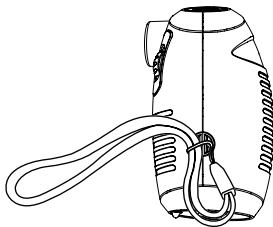
Microsoft®, Windows® sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Mac OS® und das Mac Logo sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen und registrierten Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Anleitung zur Befestigung der Handschlaufe

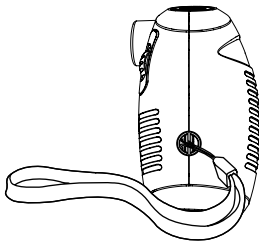
1. Drücken Sie die kleine Schlinge am Ende der Handschlaufe in die Vertiefung an der Seite der Digitalkamera so, dass sie hinter dem Metallstift verläuft und Sie die kleine Schlinge auf der anderen Seite wieder herausziehen können.



2. Halten Sie das andere Ende der Handschlaufe und führen Sie die Handschlaufe vollständig durch die kleine Schlinge.



3. Vergewissern Sie sich, dass die Schlaufe sicher an dem Metallstift befestigt ist.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

